



KIDS CHALLENGE

Para estudantes que frequentem o 2º e 4º ano do 1º ciclo (dos 7 aos 9 anos de idade).

Recorrendo ao Scratch, e em equipas de dois, terão de desenhar um jogo de plataformas em duas dimensões (2D):

- ✓ Um videojogo de plataformas é um jogo semelhante ao Super Mario Bros, Donkey Kong, Crash Bandicoot, etc. Num jogo eletrónico deste género, a personagem tem de atravessar um ambiente de jogo 2D para alcançar um objetivo, ultrapassando obstáculos. Estes jogos de vídeo são chamados de “Closed World” (mundo fechado) porque os obstáculos são lineares, seguindo uma história lógica com um início e um fim.
- ✓ Avaliaremos qualquer jogo eletrónico em que o jogador tenha de ultrapassar vários obstáculos enquanto atravessa um ambiente de jogo 2D para atingir um objetivo.
- ✓ O jogo deverá ter no mínimo um cenário, duas personagens, um som, um balão de fala, interatividade (possibilidade de controlo com rato ou teclado).
- ✓ Queremos que nos surpreendas e queremos ver jogos onde o design seja inovador e original. Por outras palavras: fazer a vossa própria versão de um jogo de vídeo existente é ótimo, mas se tiverem uma ideia original, isso é fantástico!
- ✓ Pretendemos com este concurso que desenvolvam ao máximo a vossa imaginação e, por isso, gostaríamos que os protagonistas do vosso projeto fossem os super-heróis da Expedição Intergaláctica, que com as suas fantásticas ideias vão encontrar uma solução para fazer frente aos mistérios do espaço. Temos a certeza de que as vossas ideias serão magníficas para que a expedição seja muito divertida!



- ✓ O jogo será em 2D. A deslocação pode ser de um lado para o outro, de cima para baixo, ou ambos.

- ✓ O jogo deverá ser fluido, e os controlos do jogador deverão ser eficazes. Um jogo que seja frustrante devido a controlos que não respondem não vai muito longe na avaliação. Certifiquem-se de que é divertido!

- ✓ Poderás criar o teu jogo recorrendo ao site oficial do Scratch: <https://scratch.mit.edu/>

- ✓ O código Scratch pode ser preenchido em qualquer língua que desejem. Os comentários, instruções, e qualquer outra informação relevante para o jogador podem ser em português ou em inglês.

- ✓ Quando utilizarem comandos de teclado, utilizem o seguinte esquema para o jogo. Notem que NÃO é necessário utilizar todos mas, se planearem utilizar algum deles deverão aderir aos que estão neste esquema:
 - [seta para a direita] - para se mover para a direita
 - [seta para a esquerda] - para se mover para a esquerda
 - [seta para cima] - para cima
 - [seta para baixo] - para baixo
 - Se quiserem, podem usar estes comandos com as teclas ASDW
 - [espaço] – saltar
 - [F] - para interagir com elementos chave do jogo, ou para disparar uma arma.
 - [E] - para interagir com elementos secundários
 - Alternativamente, podem usar cliques do rato para interagir

E claro: também podem utilizar comandos adicionais da vossa invenção. Qualquer elemento que incluam no jogo que vá para além dos pontos que sugerimos pode ajudar a obter uma classificação mais elevada!